



**A déposer au plus tard le
21 août 2022
avant minuit**

Bande-annonce

Rokugan. Empire millénaire au fonctionnement inébranlable.

"L'Empire fonctionne, comme chacun sait".

Tout.

Va.

Bien.

Le Champion d'émeraude, bras droit de l'Empereur, n'a pas été assassiné.

Il n'y a pas de trafic d'opium endémique dans certains villages de la côte est accueillant des gaijins.
Le Mur du sud-ouest, qui sépare l'Empire des terres corrompues de l'Outremonde, est solide, parfaitement entretenu et défendu par des hommes d'une résilience inexorable.

La cour de l'Empereur ne saurait souffrir d'aucune corruption, quelle qu'elle soit.

Répétez après moi: "L'Empire fonctionne."

Tout.

Va.

Bien.

Rejoignez notre fière équipe de bras cass... de magistrats d'émeraude d'élite de l'unité 47, experte dans l'organisation de parties fines dans des yourtes, de pillages de cuisine, ou encore d'explosions et incendies aussi divers qu'involontaires, afin de protéger un Empire parfaitement fonctionnel de menaces inexistantes.

Le projet de campagne

Nom du MJ : Tatoun

Nom du JDR : Legend of the Five Rings

Nom de la campagne : Behind the Emerald Curtains

Type d'univers : japonisant

Contenu de la campagne : suite de la campagne débutée il y a trois ans. Les scénarios officiels de la gamme sont retravaillés par le MJ qui visiblement parle à lui-même à la troisième personne, signe flagrant d'une santé mentale à toute épreuve.

Début : quand on peut (il y a trois ans; octobre 2022 pour cette nouvelle année).

Durée : jusqu'à ce que la gamme finisse ou qu'on en ait marre.

Periodicité : mensuelle

Positionnement principal : vendredi ou samedi soir, en fonction des disponibilités des joueurs

Positionnement de secours (optionnel) : voir au-dessus; vendredi ou samedi soir, du coup.

Durée des séances (pour les parties en soirée) : six heures max, histoire de finir à 3h.

Places fixes : 5

Place libres : 0

Places totales : 5

Disponibilité du MJ : globalement bonne.

Complexité des règles : 3/5

Complexité de l'univers : 3/5

Complexité de la campagne : 3/5

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs :

- règles classiques du jeu sur sa V5

-

-

Infos complémentaires :

-

-

-

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances: oui si possible, ne serait-ce que pour fixer les dates de partie ou échanger des informations qui ne concernent qu'un seul PJ.

Composition : profils complémentaire de PJs.

Rapport de séance de jeu : non, mais à charge des joueurs d'essayer de se rappeler qui est qui, de noter des noms et de faire travailler leur mémoire.

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ? Oui ou Non. Si oui lequel ? Non.
- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ? Non.

Communauté :

-
-
-

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...):

- ambiance détendue, voire semi-parodique. Joueurs trop sérieux à la recherche d'une reconstitution historique s'abstenir.
- capable de tolérer des thèmes dits "matures" (sexe, violence...)
- adultes.

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

- joueurs présents les années précédentes en priorité.

Sinon:

- nouveaux arrivants au club
- joueurs sans campagne

